



การพัฒนาชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน  
ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL)\*  
The Development of the Basic Melodeons Activity Package  
for Grade 3 Students by Using Brain-Based Learning (BBL)

สุภา แคนดงยิ่ง<sup>1</sup> ธนวัฒน์ บุตรทองทิม<sup>2</sup>  
E-mail: Supa.reru@gmail.com

บทคัดย่อ

การวิจัยนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาประสิทธิภาพชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL) โดยใช้กลุ่มเป้าหมายเลือกแบบเจาะจง ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566 โรงเรียนชุมชนบ้านอุ่มเม่าสิงห์โคก จำนวน 21 คน ใช้ชุดแบบฝึกกิจกรรม 5 ชุดแบบฝึก ซึ่งมีเนื้อหาเกี่ยวกับความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเมโลเดียน โน้ต และตำแหน่งโน้ตที่อยู่บนลิ้มเมโลเดียน การฝึกอ่านค่าตัวโน้ตโดยใช้เกมส์ วิธีการเป่าเมโลเดียน และการฝึกบรรเลงเมโลเดียนตามบทเพลง เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล ประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน จำนวน 10 แผน โดยใช้ระยะเวลาในการใช้ชุดฝึกการปฏิบัติ 10 คาบเรียน วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ( $\mu$ ) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ( $\sigma$ ) ผลการวิจัยพบว่า พัฒนาการการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน โดยใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL) พบว่าแผนการจัดการเรียนการสอนทั้ง 10 คาบ ผลการวิจัยแสดงว่า คะแนนจากการบรรเลงเมโลเดียนระหว่างเรียนและหลังเรียนมีค่าเฉลี่ยคะแนน ( $\mu = 16.19$ ,  $\sigma = 1.44$ ) สูงกว่าคะแนนก่อนเรียน ( $\mu = 48.76$ ,  $\sigma = 1.24$ ) ) ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์ที่ตั้งไว้ที่ 80/80 แสดงผลวิจัยว่าชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนมีประสิทธิภาพสามารถนำไปใช้สอนได้

คำสำคัญ: ชุดฝึกกิจกรรม กิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง เมโลเดียน

Abstract

The purpose of this research was to study the skills and ability to practice melodeon of Students in Grade 3 with Brain-Based Learning (BBL) activity sets Affects Basic Melodeon Playing. The participants of this research were 21 students at Ban Aummao Singkhkhai School in semester 2 of the 2023 academic year with a purposive sampling method. The research methodology was implemented in 5 activity sets which contained basic knowledge about melodeons, notes, and note positions on the melodeon wedge, practicing reading notes using games, how to blow a melodeon, and practicing playing melodeons to songs. The instruments of this research were 10 BBL lesson plans. The data were analyzed into mean and standard deviation. The result found that 10 lessons with BBL principles were higher than the score before class ( $\mu = 16.19$ ,  $\sigma = 1.44$ ) ( $\mu = 48.76$ ,  $\sigma = 1.24$ ) which was significantly different, .05, showing the research results that basic melodic practice after using the activity training kit with the principles of brain-based learning (BBL), higher. The efficiency of the activity sets for basic melodeon playing was E1 = 81.26 / E2 = 80.95, which is higher than the standard set of 80/80. The results showed that the activity sets for basic melodeon playing were effective and can be used to teach learners to achieve their objectives.

Keywords: activity training Kit, brain-based learning, melodian

ความเป็นมาของปัญหา

ดนตรีเป็นศาสตร์แห่งเสียงที่สามารถส่งเสริมคุณธรรม และจริยธรรมของมนุษย์ นำไปสู่ระบบการศึกษา “การศึกษา คือชีวิต” การพัฒนาคุณภาพชีวิตของคนจึงจำเป็นต้องอยู่ในระบบการศึกษา การจัดการเรียนศิลปะดนตรีเพื่อพัฒนาคุณภาพคนแล้วคนจึงค่อยไปพัฒนาคุณภาพชาติอีกทอดหนึ่ง ซึ่งดนตรีสามารถพัฒนาคุณภาพชีวิตได้ คือ จากการได้เรียนดนตรีจะช่วยพัฒนา

\* บทความนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิทยานิพนธ์ เรื่อง การใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐานของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

<sup>1</sup> นักศึกษาหลักสูตรครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาดนตรีศึกษา คณะครุศาสตร์และการพัฒนามนุษย์ มหาวิทยาลัยราชภัฏร้อยเอ็ด

<sup>2</sup> อาจารย์ประจำหลักสูตรครุศาสตรมหาบัณฑิต สาขาวิชาดนตรีศึกษา คณะครุศาสตร์และการพัฒนามนุษย์ มหาวิทยาลัยราชภัฏร้อยเอ็ด



ทางด้านร่างกาย เพราะดนตรีเป็นวิชาทักษะจะต้องอาศัยส่วนต่าง ๆ ของร่างกายในการฝึกฝน ยิ่งมีการฝึกฝนมากเท่าไรก็จะทำให้ความสามารถในศิลปะดนตรีมากขึ้นเท่านั้น และยังสามารถช่วยพัฒนาสุขภาพจิต ดนตรีสามารถขัดเกลาคิดใจคนให้สะอาดขึ้น จะช่วยกล่อมเกลานิยายของเด็กให้เป็นคนอ่อนโยนและมีจิตใจดี เพราะเราต้องอาศัยความมีสมาธิในการที่จะสร้างสรรค์งานดนตรี และส่วนสำคัญในการเรียนดนตรีเพื่อช่วยพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ คือ ได้ฝึกให้เด็กรู้จักคิดและกล้าแสดงออก เมื่อเด็กถูกสร้างและแวดล้อมไปด้วยความคิดสร้างสรรค์เด็กย่อมมีโอกาสกว่าเด็กคนอื่นที่ไม่มีความคิดสร้างสรรค์ ซึ่งจะส่งเสริมให้เด็กเป็นผู้ใหญ่ที่ดีมีคุณภาพต่อไป (สุกรี เจริญสุข, 2540) ในปัจจุบันประเทศไทยเข้าสู่ศตวรรษที่ 21 และมีนโยบายไทยแลนด์ 4.0 จึงทำให้การจัดการเรียนการสอนที่เน้นนวัตกรรม เทคโนโลยี และมีความคิดสร้างสรรค์ ในการจัดการเรียนการสอนผู้สอนจำเป็นต้องจัดการเรียนการสอน โดยให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในกิจกรรมการเรียนรู้ และสนับสนุนผู้เรียนให้เรียนรู้ด้วยความสุข เรียนรู้ผ่านการเล่น เพื่อให้เกิดความสนุกและเกิดการเรียนรู้ไปพร้อมกันนอกจากนี้การวัดผลการเรียน จำเป็นต้องคำนึงถึงความสามารถของนักเรียน เพราะนักเรียนจะมีความแตกต่างกันทั้งด้านอารมณ์ ด้านสังคม และด้านสติปัญญา สิ่งที่เราควรคำนึงถึงประการแรก คือ การจัดการกิจกรรมการเรียนรู้ตามความถนัดและความสนใจของผู้เรียน รวมไปถึงการเปิดโอกาสให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมในกิจกรรมดนตรีทั้งในห้องเรียน และนอกห้องเรียน เพื่อให้ผู้เรียนได้พัฒนาด้านความคิด พัฒนาด้านอารมณ์ พัฒนาด้านบุคลิกภาพ สามารถสร้างองค์ความรู้ได้ด้วยตนเอง และการเสริมสร้างบุคลิกภาพการกล้าแสดงออก และมีภาวะความเป็นผู้นำอย่างมีประสิทธิภาพ สามารถทำงาน มีส่วนร่วมกิจกรรมในสังคมและประสบผลสำเร็จด้านต่าง ๆ ได้อย่างมั่นใจ

สาระการเรียนรู้ดนตรี มุ่งเน้นให้ผู้เรียนมีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับองค์ประกอบทางดนตรี และการแสดงออกอย่างสร้างสรรค์ วิเคราะห์ วิพากษ์ วิจักษ์คุณค่าดนตรี ถ่ายทอดความรู้สู่สังคมคนตรีอย่างอิสระ ชื่นชมและประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน เข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างดนตรี ประวัติศาสตร์ และวัฒนธรรม เห็นคุณค่าทางดนตรีที่เป็นมรดกทางวัฒนธรรม ภูมิปัญญาท้องถิ่น และสากล ร้องเพลง เล่นดนตรีในรูปแบบต่าง ๆ แสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับเสียงดนตรี แสดงความรู้สึกที่มีต่อดนตรีในเชิงสุนทรีย์ เข้าใจความสัมพันธ์ระหว่างดนตรีกับประเพณีวัฒนธรรม และเหตุการณ์ในประวัติศาสตร์ แต่วิธีการจะทำให้ผู้เรียนได้บรรลุจุดมุ่งหมายที่ตั้งไว้ไม่ง่ายเลย จำเป็นอย่างยิ่งที่ต้องคำนึงถึงผู้เรียนทั้งด้านอารมณ์ ด้านสังคม ผู้สอนจำเป็นต้องนำผู้เรียนและจัดกิจกรรมการเรียนการสอนให้เหมาะสมกับช่วงวัยของผู้เรียน และจัดกิจกรรมให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมในการเรียนรู้วิชาดนตรีจะเป็นวิชาที่ช่วยพัฒนาทักษะทุก ๆ ด้านให้กับผู้เรียน การจัดการกิจกรรมดนตรี เป็นการจัดการกิจกรรมต่าง ๆ ทางดนตรีก็เพื่อให้ผู้เรียนเกิดความรู้ความเข้าใจและทักษะดนตรี ซึ่งกิจกรรมประกอบด้วย ผู้จัดหรือผู้ดำเนินกิจกรรม คือ ครูผู้สอน และผู้ร่วมกิจกรรม คือ เด็กนักเรียน กิจกรรมดนตรีมีหลากหลายและเป็นไปตามวัตถุประสงค์ การจัดการกิจกรรมดนตรีมีสองประเภท คือ กิจกรรมดนตรีในห้องเรียนและกิจกรรมดนตรีนอกห้องเรียน (ณรุทธ์ สุทนต์จิตต์, 2535)

ในงานวิจัยฉบับนี้ ผู้วิจัยมีความสนใจ ที่จะศึกษาการพัฒนาชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐานของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL) เหตุผลที่เลือกนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เพราะพัฒนาการของเด็กช่วงอายุ 6 – 10 ปี จะมีการใช้กล้ามเนื้อมัดใหญ่ก่อน เช่น แขน ขา การเดิน การวิ่ง การปีน และค่อยพัฒนามาในส่วนของกล้ามเนื้อมัดเล็ก เช่น มือ นิ้วมือ ซึ่งผู้วิจัยต้องการศึกษากิจกรรมตามหลักพัฒนาสมองเพื่อพัฒนาทักษะในการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ซึ่งในการจัดกิจกรรม คือผู้สอนต้องคำนึงถึงความสามารถตามวัยของผู้ร่วมกิจกรรม การจัดการศึกษาเรื่องดนตรีในนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จึงเป็นการเปิดโอกาสให้นักเรียนได้สัมผัสความรู้และทักษะดนตรีผ่านรูปแบบการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง และเป็นการปลูกฝังเจตคติที่ดีทางดนตรีผ่านกิจกรรมที่มีรูปแบบน่าสนใจ ข้อมูลชุดนี้จะเป็นประโยชน์ ต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ความสามารถในการปรับวิธีการสอน การประยุกต์ใช้ในการสอนดนตรี และพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้ในวิชาดนตรีต่อไป ผู้วิจัยมีความสนใจที่จะศึกษาการพัฒนาชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐานของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL) ซึ่งต้องอาศัยองค์ประกอบของหลักการเรียนรู้ของสมอง 3 องค์ประกอบ 1. Orchestrated Immersion คือ การสร้างบรรยากาศการเรียนรู้ที่ให้ผู้เรียนได้รับประสบการณ์ที่หลากหลาย ชับซ้อน และเป็นประสบการณ์จริง ซึ่งสามารถนำมาปรับใช้กับรายวิชาดนตรี คือ การได้ลงมือปฏิบัติเครื่องดนตรีจริง ซึ่งเป็นทักษะปฏิบัติการเป่าเมโลเดียน จึงทำให้นักเรียนเกิดประสบการณ์จริงและเกิดเป็นความรู้ที่เรียนรู้จริง 2. Relaxed Alertness คือ พยายามจำกัดความกลัวของผู้เรียน และเพิ่มเติมบรรยากาศที่ทำหยาให้มากขึ้น องค์ประกอบนี้จะต้องอาศัยผู้สอนเป็นผู้ออกแบบการสอนเพื่อให้ผู้เรียนกล้าที่จะแสดงออก และสร้างบรรยากาศในชั้นเรียนให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมและกล้าแสดงความคิดเห็น กล้าตัดสินใจ และ 3. Active Processing คือ การกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดความกระตือรือร้นว่าจะเรียนรู้ได้โดยวิธีการใด เรียนรู้อย่างไร ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้จากประสบการณ์จริง ซึ่งสอดคล้องกับการเรียนวิชาดนตรีเพื่อเพิ่มศักยภาพในการเรียนให้เหมาะสมกับช่วงวัย โดยใช้หลักการกฎแวง 5 ดอก กฎแวงดอกที่ 1 สนามเด็กเล่น (PLAYGROUND) เป็นสนามสำหรับนักเรียนได้เคลื่อนไหวร่างกาย โดยจะมีพื้นที่ที่จะสามารถให้ผู้เรียนได้สามารถ กระโดด วิ่ง เดิน คลาน และพื้นที่สามารถให้ผู้เรียนได้เล่นเกมส์ ก่อนที่จะนำเข้าสู่บทเรียน กฎแวงดอกที่ 2 ห้องเรียนเปลี่ยนสมอง (CLASSROOM) การสร้างบรรยากาศ



ให้เอื้อต่อการจัดการเรียนรู้ จะช่วยให้สมองเพิ่มประสิทธิภาพ และตอบสนองต่อการจัดการเรียนรู้มากขึ้น เช่น ความสะอาด ความสวยงาม จัดมุมการเรียนรู้ และสามารถเข้าใช้งานได้ในเวลาว่าง กุญแจดอกที่ 3 กระบวนการเรียนรู้แบบ BBL (BBL TEACHING & LEARNING) มีการเรียนการสอน 5 ขั้นตอน ขั้นที่ 1 อุ่นเครื่อง ขั้นที่ 2 นำเสนอความรู้ ขั้นที่ 3 ลงมือเรียนรู้ หรือลงมือทำ ขั้นที่ 4 สรุปความรู้ ขั้นที่ 5 นำไปใช้ในชีวิตจริง กุญแจดอกที่ 4 หนังสือ แบบฝึก และใบงาน (BOOK & WORKSHEET) หนังสือแบบฝึกต้องมีความสัมพันธ์กับเนื้อหาที่เรียนรู้ มีภาพ และสีประกอบ เนื้อหาเข้าใจง่าย ชัดเจน และกุญแจดอกที่ 5 สื่อและนวัตกรรมที่กระตุ้นสมอง (RESOURCES & INNOVATION) ในการจัดการเรียนการสอนใช้สื่อการสอนที่ช่วยกระตุ้นการเรียนรู้ของผู้เรียน เช่น ทำมาจากวัสดุที่หาง่าย เป็นสื่อที่สามารถใช้ร่วมกันกับเพื่อนได้ สามารถเล่น และสร้างแรงจูงใจให้ผู้เรียนได้ แยกเป็นหมวดหมู่หยิบใช้งานง่าย (นันทิยา น้อยจันทร์. 2565)

จากความสำคัญดังกล่าวซึ่งผู้วิจัยได้นำหลักกุญแจ ดอกที่ 3 มาใช้ในการออกแบบแผนการจัดการเรียนรู้ทั้งหมด 10 แผน การจัดการเรียนรู้ และนำกุญแจดอกที่ 4 มาใช้ในการออกแบบใบงานและเนื้อหาให้สอดคล้องกับเรื่องของเมโลเดียน ความรู้พื้นฐานของเมโลเดียน การบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน และการเก็บรักษาเมโลเดียน ผู้จัดทำจึงได้นำกิจกรรมมาจัดการเรียนการสอนในห้องเรียน และสิ่งสำคัญในการจัดกิจกรรม คือการเรียนรู้ผ่านการเล่น และความสามารถตามวัยของผู้ร่วมกิจกรรม การจัดการศึกษาเรื่องดนตรีในนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ข้อมูลชุดนี้จะประโยชน์ ต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ความสามารถในการ ปรับวิธีการสอน การประยุกต์ใช้ในการสอนดนตรี และพัฒนาแผนการจัดการเรียนรู้การสอนในวิชาดนตรีต่อไป

### วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อศึกษาประสิทธิภาพชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL)

### วิธีดำเนินการวิจัย

#### 1. ประเภทของการวิจัย

วิจัยเชิงปฏิบัติการ

#### 2. ประชากรและกลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยได้แก่ นักเรียนที่กำลังศึกษาในนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โรงเรียนชุมชนบ้านอุ่มเม่าสิงห์ไคล ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566 ในโรงเรียนชุมชนบ้านอุ่มเม่าสิงห์ไคล โดยใช้กลุ่มเป้าหมายเลือกแบบเจาะจง จำนวน 21 คน โดยมีเกณฑ์ในการคัดเลือก ดังนี้ 1) เคยเรียนเรื่องจังหวะ 2) สามารถอ่านโน้ตพื้นฐาน โด - โดสูง ได้

#### 3. เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บข้อมูล

3.1 แผนการจัดการกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐานของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 5 ชุดฝึกกิจกรรม จำนวน 10 แผนการจัดการเรียนรู้

3.2 แบบประเมินทักษะการปฏิบัติเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

#### 4. การเก็บรวบรวมข้อมูล (เพิ่มวิธีการเก็บรวบรวมข้อมูล)

การดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลในการวิจัย ผู้วิจัยได้ดำเนินการเก็บข้อมูลด้วยตนเองโดยมีขั้นตอนดังนี้

4.1 ข้อมูลเพื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์การใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ผู้วิจัยนำผลสัมฤทธิ์ก่อนและหลังเรียนของกลุ่มเป้าหมาย ซึ่งเป็นการบรรเลงเมโลเดียนเพลงง่าย ๆ และใช้เกณฑ์การให้คะแนนแบบรูบิคสกออร์ มาบันทึกผลการปฏิบัติทั้งก่อนและหลังเรียนเพื่อนำมาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ก่อนและหลังเรียนเพื่อนำมาเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์การใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน การปฏิบัติเมโลเดียน 20 คะแนน และนำแผนการจัดการเรียนรู้ จำนวน 10 แผน ไปทดลองสอนกับกลุ่มเป้าหมาย นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 21 คน ในภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566 โรงเรียนชุมชนบ้านอุ่มเม่าสิงห์ไคล โดยมีการใช้ชุดฝึกกิจกรรม แผนละ 1 ชั่วโมง รวม 10 ชั่วโมง มีทั้งหมด 3 เพลง และ 1 เพลงใช้สอน 3 ชั่วโมง มีการวัดผลการปฏิบัติหลังการเรียนโดยใช้รูปแบบการวัดผลการปฏิบัติรูบิคส์สกออร์ โดยแยกเป็นหัวข้อดังนี้ 1) การวางมือ 5 คะแนน 2) การดัดนิ้ว/ร้องโน้ต 5 คะแนน 3) จังหวะ/ทำนอง 5 คะแนน และ 4) บุคลิกท่าทาง 5 คะแนน

#### 5. การวิเคราะห์ข้อมูล

การวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้จากการดำเนินการเก็บรวบรวมข้อมูลสำหรับการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์การพัฒนาชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL) ก่อนและหลังการใช้การ



พัฒนาชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL) โรงเรียนชุมชนบ้านอ้อมเม่าสิงห์โคก กลุ่มเป้าหมาย ได้แก่ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 21 คน ผู้วิจัยได้ทำการวิเคราะห์ข้อมูล โดยใช้โปรแกรมทางสถิติสำเร็จรูป วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ( $\mu$ ) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ( $\sigma$ )

## ผลการวิจัย

ผลการวิจัยเรื่องการใช้การพัฒนาชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL) ได้มีการนำหลักพัฒนาสมอง การเรียนรู้โดยใช้หลักการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (BBL) มาใช้ในการฝึกปฏิบัติเมโลเดียนพื้นฐาน ซึ่งอาศัยการทำงานของสมอง และการเรียนดนตรีไปพร้อม ๆ กัน เช่น การร้องเพลง การเต้น การเล่นเครื่องดนตรี และการฟัง ผู้วิจัยได้ออกแบบชุดฝึกกิจกรรม 5 ชุดฝึก ชุดที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับเมโลเดียน (1 คาบ) ชุดที่ 2 โน้ต และตำแหน่งโน้ตที่อยู่บนเมโลเดียน (2 คาบ) ชุดที่ 3 การฝึกอ่านค่าตัวโน้ตโดยใช้เกมส์ (1 คาบ) ชุดที่ 4 วิธีการเป่าเมโลเดียน (2 คาบ) ชุดที่ 5 การฝึกบรรเลงเมโลเดียนตามบทเพลง (4 คาบ) แผนการจัดการเรียนรู้ทั้งหมด 10 แผนการจัดการเรียนรู้ และใช้แผนการจัดการเรียนรู้ 10 ชั่วโมง ซึ่งใช้เพลง 3 เพลง ได้แก่ เพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า เพลง Twinkle Twinkle Little Star และเพลง หนูมาลี ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังเรียนตามรูปแบบการเรียนการสอนทักษะปฏิบัติโดยการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) ที่มีผลต่อการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน มีผลการการเปรียบเทียบหลังเรียนสูงกว่าหลังเรียน

กระบวนการก่อนการจัดการเรียนการสอนนักเรียนช่วงชั้นที่ 1 ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ไม่เคยเรียนวิชาดนตรีมาก่อน จึงไม่มีทักษะทางการปฏิบัติเครื่องดนตรี แต่จะได้เรียนดนตรีช่วงชั้นที่ 2 (ป.4 - ป.6) ผู้วิจัยเป็นครูผู้สอนวิชาดนตรี และได้มาบรรจุตำแหน่งครูผู้ช่วย ได้เล็งเห็นความสำคัญของวิชาดนตรี เพราะวิชาดนตรีเป็นวิชาที่สามารถพัฒนาผู้เรียนได้ครบทุกด้าน ไม่ว่าจะเป็นด้านสมอง ด้านร่างกาย ด้านการฟัง ซึ่งสามารถพัฒนาสมองให้มีการการทำงานไปพร้อมกันกับร่างกาย ผู้วิจัยจึงได้นำการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (BBL) มาใช้สร้างชุดฝึกกิจกรรมการปฏิบัติเมโลเดียนเพื่อให้เกิดประโยชน์กับผู้เรียนสูงสุด และได้นำองค์ประกอบของหลักการเรียนรู้ของสมอง 3 องค์ประกอบ 1) Orchestrated Immersion คือ การสร้างบรรยากาศการเรียนรู้ที่ให้ผู้เรียนได้รับประสบการณ์ที่หลากหลาย ชับซ้อน และเป็นประสบการณ์จริง ซึ่งสามารถนำมาปรับใช้กับรายวิชาดนตรี คือ การได้ลงมือปฏิบัติเครื่องดนตรีจริง ซึ่งเป็นทักษะปฏิบัติการเป่าเมโลเดียน จึงทำให้นักเรียนเกิดประสบการณ์จริง และเกิดเป็นความรู้ที่เรียนรู้จริง 2) Relaxed Alertness คือ พยายามจำกัดความกลัวของผู้เรียน และเพิ่มเติมบรรยากาศที่ทำให้หายให้มากขึ้น องค์ประกอบนี้จะต้องอาศัยผู้สอนเป็นผู้ออกแบบการสอนเพื่อให้ผู้เรียนกล้าที่จะแสดงออก และสร้างบรรยากาศในชั้นเรียนให้ผู้เรียนได้มีส่วนร่วมและกล้าแสดงความคิดเห็น กล้าตัดสินใจ และ 3) Active Processing คือ การกระตุ้นให้ผู้เรียนเกิดการกระตือรือร้นว่าจะเรียนรู้ได้โดยวิธีการใด เรียนรู้อย่างไร ให้ผู้เรียนได้เรียนรู้จากประสบการณ์จริง ซึ่งสอดคล้องกับการเรียนวิชาดนตรีให้นักเรียนได้ปฏิบัติเครื่องดนตรีจริง และยังเป็นการเรียนรู้จากประสบการณ์จริง การนำความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับสมอง มาออกแบบการเรียนรู้ เพื่อเพิ่มศักยภาพในการเรียนให้เหมาะสมกับช่วงวัย โดยใช้หลักการกฎแจจ 5 ดอก กฎแจจดอกที่ 1 สนามเด็กเล่น (PLAYGROUND) เป็นสนามสำหรับผู้เรียนได้เคลื่อนไหวร่างกาย โดยจะมีพื้นที่ที่จะสามารถให้ผู้เรียนได้สามารถ กระโดด วิ่ง เดิน คลาน และพื้นที่สามารถให้ผู้เรียนได้เล่นเกมส์ ก่อนที่จะนำเข้าสู่บทเรียน กฎแจจดอกที่ 2 ห้องเรียนเปลี่ยนสมอง (CLASSROOM) การสร้างบรรยากาศให้เอื้อต่อการจัดการเรียนรู้ จะช่วยให้สมองเพิ่มประสิทธิภาพ และตอบสนองต่อการจัดการเรียนรู้มากขึ้น เช่น ความสะอาด ความสวยงาม จัดมุมการเรียนรู้ และสามารถเข้าใช้งานได้ในเวลาว่าง กฎแจจดอกที่ 3 กระบวนการเรียนรู้แบบ BBL (BBL TEACHING & LEARNING) มีการเรียนการสอน 5 ขั้นตอน ขั้นที่ 1 อุ่นเครื่อง ขั้นที่ 2 นำเสนอความรู้ ขั้นที่ 3 ลงมือเรียนรู้ หรือลงมือทำ ขั้นที่ 4 สรุปความรู้ ขั้นที่ 5 ชื่นนำไปใช้ในชีวิตจริง กฎแจจดอกที่ 4 หนังสือ แบบฝึก และใบงาน (BOOK & WORKSHEET) หนังสือแบบฝึกต้องมีความสัมพันธ์กับเนื้อหาที่เรียนรู้ และมีภาพ และสีประกอบ เนื้อหาเข้าใจง่าย ชัดเจน และกฎแจจดอกที่ 5 สื่อและนวัตกรรมที่กระตุ้นสมอง (RESOURCES & INNOVATION) ในการจัดการเรียนการสอนควรมีสื่อที่ช่วยกระตุ้นการเรียนรู้ของผู้เรียน เช่น ท่ามาจากพัสตที่หาง่าย เป็นสื่อที่สามารถใช้ร่วมกันกับเพื่อนได้ สามารถเล่น และสร้างแรงจูงใจให้ผู้เรียนได้ แยกเป็นหมวดหมู่หยิบใช้งานง่าย ซึ่งผู้วิจัยได้นำหลักกฎแจจ ดอกที่ 3 มาใช้ในการออกแบบแผนการจัดการเรียนรู้ทั้งหมด 10 แผนการจัดการเรียนรู้ และนำกฎแจจดอกที่ 4 มาใช้ในการออกแบบใบงานและเนื้อหาให้สอดคล้องกับเรื่องของเมโลเดียน ความรู้พื้นฐานของเมโลเดียน การบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน และการเก็บรักษาเมโลเดียน

กระบวนการหลังการจัดการเรียนการสอนนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 จำนวน 21 คน มีความแตกต่างด้านความถนัด และมีความสามารถในการเรียนรู้ที่แตกต่างกัน ผู้วิจัยได้จัดการเรียนรู้ให้รู้เรียนได้มีส่วนร่วมโดยใช้หลักการการทำงานเป็นทีมและได้ฝึกปฏิบัติจากเพลงง่ายไปหาเพลงที่ยากขึ้น เช่น เพลง กระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า จะมีโน้ตต่าง ๆ เช่น เสียง โด เร มี แล้วค่อย ๆ เพิ่มโน้ตเสียง ฟา ซอล โดยเน้นให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมเป็นแนวทางการจัดการเรียนรู้เพื่อให้สอดคล้องกับการทำงานของสมองในเด็กแต่ละคน แต่ช่วงวัยด้วยการกระตุ้นที่เหมาะสม เพื่อเพิ่มศักยภาพการเรียนรู้ของผู้เรียน ผู้เรียนสามารถเรียนรู้ได้หลายอย่างในเวลาเดียวกัน โดยผสมผสาน





ด้านความคิด ประสบการณ์ และอารมณ์ ซึ่งหลังจากการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมองผู้เรียนสามารถเรียนรู้ทั้งเรื่องของสมองและร่างกายไปพร้อม ๆ กัน เช่น ด้านการร้องเพลง การเต้น การฟัง และการเล่นเครื่องดนตรีไปพร้อม ๆ กัน ทำให้นักเรียนได้เรียนรู้จากประสบการณ์จริง และปฏิบัติจริง ทำให้มีผลการใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมองสูงกว่าหลังเรียน และผู้เรียนมีความสุขในการได้ลงมือปฏิบัติจริง

ตารางที่ 1 ตารางแสดงแผนการจัดการเรียนรู้ที่ และหลักฐานการเรียนรู้ 10 แผนการจัดการเรียนรู้

แผนการจัดการเรียนรู้	หลักฐานการเรียนรู้
1	การอ่านค่าของลักษณะตัวโน้ต
2	แบบฝึกกิจกรรมที่ 2 ฝึกท่อนี่ทั้ง 5 และร้องโน้ต และร้องเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า
3	ฝึกร้องโน้ตเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า และเป่าเมโลเดียนเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า ห้องที่ 1 - 4
4	เป่าเมโลเดียนเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า ห้องที่ 5 - 8 และ ห้องที่ 1 - 8
5	ทดสอบเป่าเมโลเดียนเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า จบเพลง และเต้นประกอบเพลง
6	ฝึกร้องโน้ตเพลง Twinkle Twinkle Little Star และเป่าเมโลเดียน เพลง Twinkle Twinkle Little Star ห้องที่ 1 - 4
7	เป่าเมโลเดียนเพลง Twinkle Twinkle Little Star ห้องที่ 5 - 12 และ ห้องที่ 13 - 16
8	ทดสอบเป่าเมโลเดียนเพลง Twinkle Twinkle Little Star จบเพลง และร้องเพลง
9	ฝึกร้องโน้ตเพลงหุ้มาลี และเป่าเมโลเดียนเพลงหุ้มาลี ห้องที่ 1 - 4 และห้องที่ 5 - 8 จบเพลง
10	ทดสอบปฏิบัติเพลงหุ้มาลี จบเพลง

โน้ตเพลงกระต่ายวิ่งแข่งกับเต่า

$\text{♩} = 80$

โน้ตเพลง Twinkle Twinkle Little Star

$\text{♩} = 80$

โน้ตเพลงหุ้มาลี

ตารางที่ 2 ผลการเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังเรียนด้วยการพัฒนาชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐานของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL) ให้มีประสิทธิภาพตามเกณฑ์ 80/80

ผลการเรียนรู้	n	คะแนนเต็ม	$\mu$	$\sigma$	คิดเป็นร้อยละ
ก่อนเรียน	21	60	48.76	1.24	81.26
หลังเรียน	21	20	16.19	1.44	80.95

จากตารางที่ 2 พบว่า การเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนก่อนและหลังเรียนด้วยการพัฒนาชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐานของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL) หลังจากการใช้ชุดฝึกกิจกรรม มีค่าประสิทธิภาพ  $E1 = 81.82$  และค่าประสิทธิภาพ  $E2 = 80.25$



ภาพที่ 1 การใช้นิ้วมือกำหนดเสียงดนตรี และฝึกปฏิบัติบรรเลงเมโลเดียน

จากภาพที่ 1 กิจกรรมการปฏิบัติเครื่องเมโลเดียนพื้นฐาน โดยจะมีการถือเมโลเดียน และวางมือให้ถูกต้องตรงตามตำแหน่ง เพื่อให้ผู้เรียนกดได้ตรงเสียงที่ครูกำหนด และสามารถบรรเลงเพลงที่กำหนดได้ถูกต้อง โดยใช้ทฤษฎีการสอนจากง่ายไปหายาก



ภาพที่ 2 ฝึกเคลื่อนไหวร่างกายตามเสียงดนตรี

จากภาพที่ 2 กิจกรรมฝึกทักษะด้านการฟังเสียงดนตรี (เสียงสูง - เสียงต่ำ) (เสียงช้า - เร็ว) โดยใช้สื่อที่เป็นผ้าผืนเล็กเพื่อให้ นักเรียนสามารถโยน และสามารถรับผ้าได้ ผู้เรียนยังสามารถแลกเปลี่ยนผ้ากันได้ ผู้เรียนจะได้เรียนรู้เรื่องเสียงช้า - เร็ว และเสียงหยุดของเสียงดนตรีที่ได้ยิน และยังได้เคลื่อนไหวร่างกายตามเสียงที่ได้ยิน



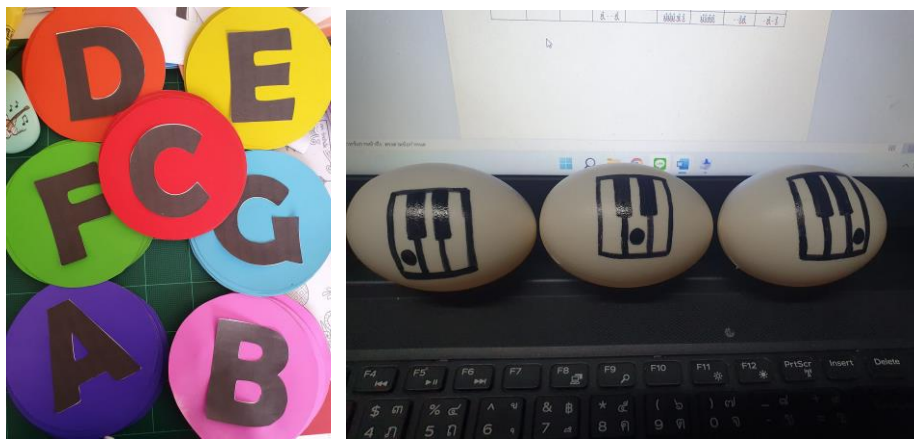
ภาพที่ 3 ล้างทำความสะอาดสายเป่าเมโลเดียน

จากภาพที่ 3 การทำความสะอาดเครื่องดนตรี เพื่อให้เครื่องดนตรีสะอาด และยืดอายุการใช้งานของเครื่องดนตรี ผู้เรียนได้เรียนรู้เรื่องการดูแลรักษาเครื่องดนตรี และฝึกเรื่องระเบียบวินัย



ภาพที่ 4 ใบความรู้ดนตรีเกี่ยวกับตำแหน่งของนิ้วมือ

จากภาพที่ 4 ตำแหน่งของนิ้วมือทั้ง 5 นิ้ว ลิ่มเมโลเดียนทั้ง 7 เสียง ซึ่งจะใช้สร้างสื่อการสอนเพื่อให้ผู้เรียนจดจำได้ง่ายขึ้นผ่านสี และการอ่านโน้ตบนบรรทัด 5 เส้น ผู้เรียนจะได้เรียนรู้เรื่องเสียงผ่านสี เพื่อใช้ให้จดจำโน้ตได้ง่ายขึ้นโดยใช้ทฤษฎีสีในการเรียนรู้



ภาพที่ 5 สื่อการสอนการอ่านโน้ตผ่านสีต่าง ๆ

จากภาพที่ 5 สื่อการสอนการอ่านโน้ตผ่านสีต่าง ๆ และตำแหน่งของเสียงโน้ตบนลิ่มเมโลเดียน โดยจะใช้ทฤษฎีสีในการเรียนรู้มาใช้สร้างสื่อการสอน เพื่อให้ผู้เรียนจดจำได้ง่ายขึ้นผ่านสี ผู้เรียนจะได้เรียนรู้เรื่องเสียงโน้ต และตำแหน่งของโน้ตบนลิ่มเมโลเดียน

### อภิปรายผล

จากการศึกษาการพัฒนาชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBL) พบว่านักเรียนที่ได้ใช้ชุดฝึกกิจกรรมมีพัฒนาการด้านทักษะการบรรเลงเมโลเดียนหลังเรียน สูงกว่าก่อนเรียน นักเรียนสามารถบรรเลงเมโลเดียนได้ดี สามารถจำแนกเสียงที่อยู่บนลิ่มเมโลเดียนได้ถูกต้อง และยังสามารถอ่านโน้ตบนบรรทัด 5 เส้น บนกุญแจซอลได้ถูกต้อง ซึ่งนักเรียนได้ฝึกทักษะทั้งด้านการร้องโน้ต การเคลื่อนไหวร่างกาย และการบรรเลงเมโลเดียนได้อย่างถูกต้อง ซึ่งสอดคล้องกับทฤษฎีการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน การนำทฤษฎีการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานมาประยุกต์ใช้ โดยการเรียนรู้จะเน้นส่งผลให้ผู้เรียนผ่อนคลายและตื่นตัว โดยเอกสารจะประกอบด้วย 5 ส่วน คือ การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน แผนการสอน แนวทางการสอนดนตรี ออกแบบชุดฝึกทักษะการสอนเมโลเดียน การประเมินผลการบรรเลงเครื่องดนตรี โดยสอดคล้องกับงานวิจัย เรื่อง การพัฒนารูปแบบการเรียนการสอนดนตรีโดยใช้สมองเป็นฐาน ระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น ของ จิตติวิทย์ พิทักษ์ (2563) กล่าวว่า พัฒนาการจัดการเรียนการสอนดนตรีโดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning : BBL) พบว่าแผนการจัดการเรียนการสอนทั้ง 6 อยู่ในเกณฑ์เหมาะสมระดับมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.49 มีขั้นตอนการจัดการกิจกรรมดังนี้ 1. ชั้นกระตุ้นสมอง 2. ชั้นร่วมกันกำหนดการเรียนรู้ 3. ชั้นเสนอความรู้ 4. ชั้นฝึกทักษะ 5. ชั้นแลกเปลี่ยนเรียนรู้ และ 6. ชั้นสรุปความรู้ และสอดคล้องกับงานวิจัย การพัฒนาการเรียนรู้โดยใช้แบบฝึกทักษะเมโลเดียน กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ (ดนตรี) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนวัดหนองจอก เขตหนองจอก กรุงเทพมหานคร ของ เพลินพิศ กิ่งชา (2565) กล่าวว่า 1) แบบฝึกทักษะ





เมโลเดียน กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ (ดนตรี) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีประสิทธิภาพ เท่ากับ 86.50/85.22 ซึ่งสูงกว่าเกณฑ์มาตรฐาน 80/80 2) ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง เมโลเดียน กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ (ดนตรี) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 สำนักงานเขตหนองจอก กรุงเทพมหานคร หลังเรียนสูงกว่าหลังเรียน อย่างมีนัยสำคัญทางสถิติ .05 3) นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 มีความพึงพอใจต่อการจัดการเรียนรู้โดยใช้แบบฝึกทักษะเมโลเดียน กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ (ดนตรี) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โดยรวมมีค่าเฉลี่ย เท่ากับ 4.64 อยู่ในระดับมากที่สุด ค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน เท่ากับ 0.49 ซึ่งมีความสอดคล้องกับงานวิจัยของผู้วิจัย

### สรุปผลการวิจัย

การพัฒนาชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 โดยใช้หลักพัฒนาสมองเป็นฐาน (BBU) สอดคล้องกับหลักการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน โดยมีการทดลองใช้กับกลุ่มเป้าหมาย คือนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566 โรงเรียนชุมชนบ้านอู่เม่าสิงห์โคก จำนวน 21 คน เครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล ประกอบด้วยแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน จำนวน 10 แผน ใช้เวลา 10 คาบเรียน วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้ค่าเฉลี่ย ( $\mu$ ) และส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน ( $\sigma$ ) ผลการวิจัยพบว่า พัฒนาการการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐาน โดยใช้ชุดฝึกกิจกรรมตามหลักพัฒนาสมอง (BBL) พบว่าแผนการจัดการเรียนการสอนทั้ง 10 คาบ ผลการวิจัยแสดงว่า คะแนนจากการบรรเลงเมโลเดียนระหว่างเรียนและหลังเรียนมีค่าเฉลี่ยคะแนน ( $\mu=16.19$ ,  $\sigma=1.44$ ) สูงกว่าคะแนนก่อนเรียน ( $\mu=48.76$ ,  $\sigma=1.24$ ) ซึ่งแตกต่างกันอย่างมีนัยสำคัญ .05 ผลการทดลองใช้ชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียน ประสิทธิภาพของกระบวนการ (E1) พบว่า คะแนนเฉลี่ยจากการทำแบบทดสอบย่อยในแต่ละแผนการจัดการเรียนรู้ มีคะแนนรวมเฉลี่ยเท่ากับ 48.76 จากคะแนนเต็ม 60 คิดเป็นร้อยละ 81.26 ผลการวิเคราะห์ประสิทธิภาพของกระบวนการ (E2) ทำแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์หลังเรียนสิ้นสุดลง คะแนนเต็ม 20 คะแนน พบว่า คะแนนเฉลี่ยของนักเรียนทั้งหมดเท่ากับ 16.19 คิดเป็นร้อยละ 80.95 ดังนั้นชุดกิจกรรมการบรรเลงเมโลเดียนพื้นฐานของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 มีประสิทธิภาพเป็นไปตามเกณฑ์ที่ตั้งไว้

### ข้อเสนอแนะ

ข้อเสนอแนะในการนำผลการวิจัยไปใช้

1. ในระหว่างการดำเนินกิจกรรมการเรียนการสอน จะสังเกตเห็นความสามารถของนักเรียนแต่ละคนเรียนรู้ได้ไม่เท่ากัน ผู้วิจัยต้องแก้ปัญหาเป็นรายบุคคล และต้องคอยให้คำปรึกษาแนะนำอย่างใกล้ชิด เช่น นักเรียนปฏิบัติได้ช้ากว่าเพื่อนในห้อง
2. ผู้วิจัยสามารถปรับกิจกรรมให้เหมาะสมกับความสามารถของผู้เรียน โดยคำนึงถึงผู้เรียนเป็นสำคัญ เช่น ให้นักเรียนที่ปฏิบัติได้แล้วมาช่วยสอนเพื่อนที่ยังปฏิบัติไม่ได้ เพื่อเป็นการทบทวนและเป็นการช่วยเหลือเพื่อน และเป็นการทำงานเป็นทีม

ข้อเสนอแนะสำหรับการวิจัยครั้งต่อไป

1. ควรมีการนำกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานไปปรับใช้กับเครื่องดนตรีอื่นในการจัดการเรียนการสอน เช่น วงดนตรีไทย และแนะนำให้ศึกษากับนักเรียนช่วงชั้นที่ 2 (ป.4 – ป.6) และช่วงชั้นที่ 3 (ม.1 – ม.3)
2. สามารถนำกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐานไปปรับใช้กับรายวิชาอื่นได้ เช่น วิชาพลศึกษา ในการใช้เพลงในการออกกำลังกายเป็นการบูรณาการจัดการเรียนรู้

### เอกสารอ้างอิง

- จารุเนตร อินพหล, สุพจน์ เกิดสุวรรณ, และ ทองปาน บุญกุล. (2565). การอ่านโน้ตสากล และทักษะการปฏิบัติเมโลเดียนของนักเรียนวงเมโลเดียนระดับประถมศึกษา โดยใช้ชุดกิจกรรมตามแนวคิดของชูชุกิ. วารสารการวัดผลการศึกษา, 38(104), 174-184.
- จิตติวิทย์ พิทักษ์, พงษ์พิทยา สัพโส, และ อิศรา ก้านจักร. (2562). การพัฒนารูปแบบการเรียนการสอนดนตรี โดยใช้สมองเป็นฐานระดับมัธยมศึกษาปีที่ 1 โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยขอนแก่น. KRU Research Journal (Graduate Studies) Humanities and Social Sciences, 7(2), 97-106.
- ญาธิดา สนวนกุล. (2565). การศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนและทักษะการเป่าขลุ่ยเพียงออ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 ตามรูปแบบการเรียนการสอนทักษะปฏิบัติของเดวิส ร่วมกับรูปแบบการเรียนการสอนตามแนวคิดของคาร์ลอฟ. The Journal of Pacific Institute of Management Science (Humanities and Social Science), 8(3), 469-476.
- ณรุทธ์ สุทธิจิตต์, นที เชียงชนะ, และ ชิตพงษ์ ตรีมาศ. (2561). การพัฒนาชุดฝึกอบรมครูดนตรี ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 – 6 เรื่อง “การสอนดนตรีตามหลักการโคตยและทฤษฎีการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน”. Journal of Fine and Applied Arts Khon Kaen University, 10(2), 276-294.





- นันทิยา น้อยจันทร์. (2565). การเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน. <[https://eledu.ssru.ac.th/nuntiya\\_no/pluginfile.php/125/mod\\_resource/content/1/chapter](https://eledu.ssru.ac.th/nuntiya_no/pluginfile.php/125/mod_resource/content/1/chapter)> (สืบค้นเมื่อวันที่ 4 มกราคม 2567).
- เพลินพิศ กิ่งชา. (2565). การพัฒนาการเรียนรู้โดยใช้แบบฝึกทักษะเมโลเดียน กลุ่มสาระการเรียนรู้ศิลปะ (ดนตรี) ชั้นประถมศึกษาปีที่ 5 โรงเรียนวัดหนองจอก เขตหนองจอก กรุงเทพมหานคร. วารสารการวิจัยประยุกต์ มหาวิทยาลัยนอร์ทกรุงเทพ (Online), 1(1).
- ภูมิพัฒน์ ศัลยวุฒิ และ สุดคณิง นฤพนธ์จิรกุล. (2565). การจัดการเรียนรู้โดยใช้แอปพลิเคชันทางดนตรี เพื่อพัฒนาทักษะการบรรเลงกีตาร์คลาสสิกของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2. Journal of Educational Technology and Communications Faculty of Education Mahasarakham University (JETC), 5(14), 47-58.
- สุกรี เจริญสุข และ คณະ. (2540). โครงการพัฒนาสุขภาพการเรียนการสอน ทฤษฎีการเรียนรู้เพื่อพัฒนาสุนทรียภาพ และลักษณะนิสัยศิลปะ ดนตรี กีฬา. กรุงเทพฯ: สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาแห่งชาติ สำนักนายกรัฐมนตรี.